

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2	1			
2					
0	1	1			
				2	
2		2		0	
				0	

BULMACA 2 - 6x6

					0
			1		
0			1	2	
	0	1		1	
			1	1	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

0				1	
		3			
				0	
			0	1	0
0	2		2		
					0

BULMACA 4 - 6x6

				0	0
				1	
0		1	1		
		0		3	
					3
	1			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	1	★		
2	★				
0	1	1		★	
		★		2	★
2	★	2		0	
★				0	

6x6 Çözüm 2

		★			0
	★		1	★	
0			1	2	★
	0	1	★	1	
★			1	1	
	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

0		★		1	★
	★	3	★		
★				0	
			0	1	0
0	2	★	2	★	
	★				0

6x6 Çözüm 4

	★			0	0
		★		1	
0		1	1	★	
		0		3	★
				★	3
★	1		★	3	★