

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	1		
		0	0		
			0	1	1
0					
		2		1	0

BULMACA 2 - 6x6

0			2		
0	1			0	1
		2			1
		0	1		
			1		

BULMACA 3 - 6x6

2				0	1
		1			
		1		0	
1			1		
	1	1	1		

BULMACA 4 - 6x6

0					2
		0		0	1
		2			
	2	1	2		2
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1	1	★	
★		0	0		★
			0	1	1
0				★	
		★			
★		2	★	1	0

6x6 Çözüm 2

			★		
0		★	2		★
0	1			0	1
	★	2	★		1
		0	1		★
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

					★
2	★			0	1
★		1	★		
		1		0	
1		★	1		★
★	1	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
					★
		0		0	1
	★	2	★		
★	2	1	2	★	2
		★		2	★