

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	2			1
			2		
				0	
			1	0	1
1		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

					0
	2		1		
		1	1	1	0
	1				
0					2
			1		

BULMACA 3 - 6x6

1			2		1
		2		3	
	0		2		
			2	1	0
					0

BULMACA 4 - 6x6

			1		
		0		1	0
	1				0
			2		2
				2	
	2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
	1	2	★		1
		★	2		★
	★			0	
★			1	0	1
1		1	★	2	★

6x6 Çözüm 2

		★			0
★	2		1	★	
	★	1	1	1	0
	1		★		
0				★	2
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

				★	
1		★	2		1
★		2	★	3	★
	0		2	★	
		★	2	1	0
			★		0

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
		0		1	0
★	1		★		0
			2	★	2
	★			2	★
	2	★		0	