

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	0		
1					
0	0			3	
					1
1			1	1	
		1			

BULMACA 2 - 6x6

		3			
0	2				
0	0		2		
0					1
				2	
0	1				

BULMACA 3 - 6x6

	1	1	1		1
	1				
1					2
		0	1		
	1				1

BULMACA 4 - 6x6

1					
		1		2	
				1	
2		1	1		
	2			2	0
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0	0		★
1				★	
0	0		★	3	
				★	1
1		★	1	1	
★		1			★

6x6 Çözüm 2

	★	3	★		
0	2	★			
0	0		2	★	
0			★		1
	★			2	★
0	1			★	

6x6 Çözüm 3

★	1	1	1	★	1
	1	★			
					★
1	★				2
		0	1		★
★	1		★		1

6x6 Çözüm 4

1	★				
		1	★	2	★
★				1	
2		1	1	★	
★	2	★		2	0
1				★	