

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
			2		1
					1
			1	2	
0	1	1			
1			0		

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
				0	
1	1		1	1	
	2				
2				1	0

BULMACA 3 - 6x6

		0	2		
				2	0
0					
				2	
1					
	1		0	1	0

BULMACA 4 - 6x6

0	1		0		
			1		
	2			1	0
	1				
	0			2	
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★		
★			2	★	1
	★				1
		★	1	2	★
0	1	1		★	
1	★		0		

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		0
★				0	
					★
1	1	★	1	1	
★	2			★	
2	★			1	0

6x6 Çözüm 3

★		0	2	★	
			★	2	0
0		★			
	★			2	★
1				★	
★	1		0	1	0

6x6 Çözüm 4

0	1		0		★
	★		1	★	
	2	★		1	0
★	1		★		
	0			2	★
0				★	