

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0			
	0				1
1					0
			2		
2	0				
		0			0

BULMACA 2 - 6x6

0	2				
		2	1		2
	2		0		
	1			0	
				1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
		1			
0					1
1			2		
1	0	0	0		

BULMACA 4 - 6x6

				2	
1	1				2
			0	1	1
			1		
0					
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0			★
	0		★		1
1		★			0
★			2	★	
2	0		★		
★		0			0

6x6 Çözüm 2

0	2	★			
	★	2	1	★	2
★	2		0		★
	1	★		0	
			★	1	
	★			0	

6x6 Çözüm 3

★			1	★	2
	★	1			★
0			★		1
1		★	2		
★					
1	0	0	0		★

6x6 Çözüm 4

	★			2	★
1	1			★	2
★			0	1	1
		★	1		★
0				★	
	★		0	1	