

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
0	2			0	
1				2	0
			2		
1	1				
			0		

BULMACA 2 - 6x6

		1			
	1				1
			1		1
2					
		1	0	1	0
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	1				0
			1	0	
	1			1	
	1				
1	2				
1			1		

BULMACA 4 - 6x6

0		0			
		1			
		0			1
	2	0			1
3		2			
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2			★
0	2	★		0	
1			★	2	0
★			2	★	
1	1				★
	★		0		

6x6 Çözüm 2

★		1			★
	1	★			1
			1	★	1
2	★				
★		1	0	1	0
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

	1		★		0
	★		1	0	
	1			1	★
★	1		★		
1	2	★			
1	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

0		0			
	★	1			★
		0			1
★	2	0		★	1
3	★	2	★		
★	2				★