

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			3		
1					
2			0	0	1
		0		1	
	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
	0				
	0	1			0
	2		1	0	
			0		
0			2		

BULMACA 3 - 6x6

	2				
				2	
		1	0		1
0			3		1
	1			0	0

BULMACA 4 - 6x6

			3		
	0	2		2	1
	2	0			
			1	0	
1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	3	★	
1			★		
★					
2	★		0	0	1
		0		1	★
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 2

	1	★			
	0			★	
	0	1	★		0
★	2		1	0	
	★		0		★
0		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★	2			★	
	★			2	★
		1	0		1
0		★	3	★	1
			★		
★	1			0	0

6x6 Çözüm 4

		★	3	★	
	0	2	★	2	1
★	2	0			★
	★		1	0	
1			★		0
★					