

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1			0	1
		2	0	1	
				2	
			3		
		1			0

BULMACA 2 - 6x6

1		2		0	
	3			0	
				3	
	1		2		3
1	0				

BULMACA 3 - 6x6

			1		
	1		2		
	0			1	
	0	0		1	
					2
1		1			

BULMACA 4 - 6x6

				0	
1					
	2		3		
1	0		1		
	0				
	1			0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★		0	1
		2	0	1	★
		★			
			★	2	
	★		3	★	
★		1	★		0

6x6 Çözüm 2

1	★	2		0	
	3	★		0	
	★				
			★	3	★
★	1		2	★	3
1	0				★

6x6 Çözüm 3

★			1	★	
	1	★	2		★
	0		★	1	
	0	0		1	
				★	2
1	★	1			★

6x6 Çözüm 4

	★			0	
1			★		
★	2	★	3	★	
1	0		1		★
	0		★		
★	1			0	0