

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1		1
0					1
1		2			
	3		2		0
2					

BULMACA 2 - 6x6

2		1			0
		1			
1					
0					
	0		2	1	
	1	1			

BULMACA 3 - 6x6

	0	0	2		1
				1	
1	2				2
		2		2	
0					

BULMACA 4 - 6x6

1		2			
1			1		
	3			0	1
2					
	1			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			1	★	1
0		★			1
1	★	2			★
			★		
★	3	★	2		0
2	★				

6x6 Çözüm 2

2	★	1			0
★		1		★	
1		★			
0			★		
	0		2	1	★
★	1	1	★		

6x6 Çözüm 3

	0	0	2	★	1
			★		
★				1	★
1	2	★			2
	★	2		2	★
0				★	

6x6 Çözüm 4

1	★	2	★		
1			1		★
★	3	★		0	1
2	★				
	1		★	1	0
★					