

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
0					
	1		0	2	
		2			2
			1	1	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

0	1				0
					0
		1			
	3			3	
				1	
	1	0	1		

BULMACA 3 - 6x6

	1	1	0		
				0	
1	1				
		1			1
1	1				0

BULMACA 4 - 6x6

			0	2	
1					
0		2			
				0	0
			0		0
		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
0		★			
	1		0	2	★
	★	2		★	2
		★	1	1	
★				1	★

6x6 Çözüm 2

0	1	★			0
					0
	★	1		★	
★	3		★	3	★
	★			1	
	1	0	1	★	

6x6 Çözüm 3

★	1	1	0		★
		★			
	★			0	
1	1		★		
★		1		★	1
1	1	★			0

6x6 Çözüm 4

★			0	2	★
1				★	
0		2	★		
		★		0	0
★			0		0
	★	1		★	1