

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		1	
	2			1	
			1		
		1	1		
1		1		1	1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
	1	0			
	0			3	
	2			1	
		1			
1		1			0

BULMACA 3 - 6x6

			2		
1					0
	2	0	1		
2				1	
0	2				
				0	

BULMACA 4 - 6x6

			1	0	
		1			
	0			1	
			0		1
3					
	3		2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	1	
	2			1	
	★		1	★	
		★			
★		1	1		★
1		1	★	1	1

6x6 Çözüm 2

	★	1			
	1	0		★	
	0		★	3	★
★	2	★		1	
		1		★	
1	★	1			0

6x6 Çözüm 3

	★		2	★	
1			★		0
★	2	0	1		
2	★			1	★
0	2		★		
	★			0	

6x6 Çözüm 4

	★		1	0	
		1	★		
	0			1	★
★			0		1
3	★				
★	3	★	2	★	1