

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
		1	0		
			2	1	
				2	1
			2		2
2				2	

BULMACA 2 - 6x6

1	0	1			
	1	1	1	1	
					2
	0	3		2	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
1				2	
1			2		
	2	1	0		
			0		0
0					

BULMACA 4 - 6x6

		0			
0		0	0	2	
1		0			3
				2	
1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0		★	
		1	0		
		★	2	1	★
			★	2	1
★			2	★	2
2	★			2	★

6x6 Çözüm 2

				★	
1	0	1	★		
★	1	1	1	1	★
		★			2
	0	3	★	2	★
		★			

6x6 Çözüm 3

			★	1	
1	★			2	★
1		★	2	★	
★	2	1	0		
	★		0		0
0		★			

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
	★				
0		0	0	2	★
1		0		★	3
★				2	★
1			★	1	