

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
	1			0	
	1			0	
	2	2		3	
2		2			

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
		0	1	0	1
	0	0			3
	1			4	

BULMACA 3 - 6x6

		1			
			2		
				2	
	2				
1			1	2	
0	1	1			1

BULMACA 4 - 6x6

				1	
1			1	0	2
1			0		
	2	0	1		
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			0	0
	1			0	
	1	★		0	
★	2	2	★	3	★
2	★	2		★	
		★			

6x6 Çözüm 2

	★	2	★		0
		0	1	0	1
					★
	0	0		★	3
★	1		★	4	★
				★	

6x6 Çözüm 3

		1	★		
★			2	★	
	★			2	
	2			★	
1	★		1	2	★
0	1	1	★		1

6x6 Çözüm 4

	★				
★				1	★
1		★	1	0	2
1			0		★
★	2	0	1	★	
	★		0		