

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		2			
		0	1	2	
	1	1			
2					
1	0	1			

BULMACA 2 - 6x6

			0		
0					3
			1		
	0	2	0		1
	1			0	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

2		2		2	
	0	1		0	
			1	1	
		1			
		2			0

BULMACA 4 - 6x6

	1				
2	0	1		2	0
					0
					1
		1			
1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	2	★		
		0	1	2	★
★	1	1		★	
2		★			
★					
1	0	1	★		

6x6 Çözüm 2

	★		0		★
0				★	3
		★	1		★
	0	2	0		1
	1	★		0	
★		1			★

6x6 Çözüm 3

2	★	2	★	2	★
★					
	0	1		0	
		★	1	1	
		1		★	
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 4

★	1			★	
2	0	1	★	2	0
★					0
		★			1
		1			★
1	★	1		★	