

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
1		1			
	2	0	1		
2				0	
0			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	1	2			
2				1	1
			0		
1	1			0	
		2			0

BULMACA 3 - 6x6

	2		2		
	0	1			
0	1	1			
	3	0	0		
		1			

BULMACA 4 - 6x6

0	0				0
1				0	
				2	
			3		
1		3			1
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	
1		1	★		
★	2	0	1		★
2	★			0	
0		★	1	1	
				★	

6x6 Çözüm 2

		★			
★	1	2		★	
2		★		1	1
★			0		★
1	1			0	
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 3

★	2	★	2	★	
	0	1			
0	1	1	★		
	★				
★	3	0	0		
	★	1			★

6x6 Çözüm 4

0	0		★		0
1				0	
★				2	★
		★	3	★	
1	★	3	★		1
0					★