

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		3
	1				
	2		0		
			0	0	1
0				1	

BULMACA 2 - 6x6

	0				
	2				
	0				
1				2	
		0	1	1	0
2			1		

BULMACA 3 - 6x6

	2	1		2	
2		1			
1		0		1	
	1				
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

	1		1		
	1				
1					
		2	1	0	
	2		1	0	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
1	★		1	★	3
	1				★
★	2		0		
	★		0	0	1
0		★		1	★

6x6 Çözüm 2

	0				★
★	2	★			
	0			★	
1			★	2	
★		0	1	1	0
2	★		1	★	

6x6 Çözüm 3

★	2	1	★	2	
2	★	1		★	
1		0		1	
★	1				★
				★	
	★		0	1	

6x6 Çözüm 4

	1	★	1		★
★	1			★	
1			★		
	★	2	1	0	
	2	★	1	0	
★				0	