

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				0
1		3	0		
0			3		
				4	
0			2		

BULMACA 2 - 6x6

			2		
	1			3	
2		1		1	
	2				
1	1	0		1	

BULMACA 3 - 6x6

		1			
1					
				1	0
2		1			
	1	0	2		
	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

		0			2
1	0		0	1	
				0	
2			1		
	2				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0		★		0
		★			
1	★	3	0		
0		★	3	★	
			★	4	★
0			2	★	

6x6 Çözüm 2

★			2	★	
	1		★	3	★
2	★	1		1	
★	2			★	
1	1	0		1	
	★				

6x6 Çözüm 3

	★	1			★
1				★	
★				1	0
2		1	★		
★	1	0	2	★	
	0	0			★

6x6 Çözüm 4

					★
★		0		★	2
1	0		0	1	
		★		0	
2	★		1		★
★	2		★		1