

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1		1		
			1	0	
	0			3	
0			3		
			0	1	

BULMACA 2 - 6x6

					1
		1			1
		0			
2	0			1	
		0	1		0
		1			

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
1			1		
	0			1	1
	1	0			
1					1

BULMACA 4 - 6x6

	1		2	1	
		3			
					1
		2			
0			0	0	
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1		1	★	
	★				
★			1	0	
	0		★	3	★
0		★	3	★	
	★		0	1	

6x6 Çözüm 2

				★	1
	★	1			1
★		0			★
2	0		★	1	
★		0	1		0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

★			1	★	2
1		★	1		★
	0			1	1
				★	
★	1	0			★
1			★		1

6x6 Çözüm 4

	1	★	2	1	★
★		3	★		
		★			1
	★	2			★
0			0	0	
0	1	★			