

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

5x5 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 5x5

0	2		2	0
2		3		
0	0			

BULMACA 2 - 5x5

0	1			
1			2	
			2	
1				
	1			0

BULMACA 3 - 5x5

0	2		1	2
1		2		
0				
0				

BULMACA 4 - 5x5

0	0			2
	2		3	
			0	
			1	
	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

5x5 Çözüm 1

0	2	★	2	0
2	★	3	★	
★				
		★		
0	0			★

5x5 Çözüm 2

0	1		★	
1	★		2	★
		★	2	
1			★	
★	1			0

5x5 Çözüm 3

				★
0	2	★	1	2
1	★	2		★
0			★	
0		★		

5x5 Çözüm 4

0	0		★	2
	2	★	3	★
	★		0	
★			1	
	0		★	