

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		2		
0						
0			2			
	1	1	0	1		
					0	
		1	0	1		
1	1		2			1

BULMACA 2 - 7x7

0		0				
2		2				1
	3					
		1			0	
	1	0			0	1
1						
	2		1			

BULMACA 3 - 7x7

0						
				1		
		1		2		2
	3					
			0	2		1
	2		2		2	
	0	1	0		0	

BULMACA 4 - 7x7

		1				
	1			1		1
	2		1	0		0
			0			
					1	1
1		2		1		
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	2	★	
0						
0		★	2	★		
	1	1	0	1		
	★				0	
★		1	0	1		★
1	1	★	2	★		1

7x7 Çözüm 2

0		0		★		
2	★	2	★			1
★	3					★
	★	1			0	
	1	0			0	1
1						★
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 3

0		★				
			★	1		★
	★	1		2	★	2
★	3			★		
	★		0	2		1
	2	★	2	★	2	★
	0	1	0		0	

7x7 Çözüm 4

	★	1				★
	1		★	1		1
★	2		1	0		0
	★		0		★	
		★			1	1
1		2	★	1		★
★					0	