

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1				1
0				1		
0	2					
		2	1	0	0	
	3				0	
			1	1		

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
1			0			
0						1
2			1			
		1				
	1		2	0	1	
0						1

BULMACA 3 - 7x7

0	2		1	2		2
		1			3	
				2	0	1
				1		0
	2	0				
	0	0				

BULMACA 4 - 7x7

	3					
		2				1
					2	0
0					1	0
0	0					
1	0			1	3	
	2		2	1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1			★	1
0			★	1		
0	2	★				
	★	2	1	0	0	
★	3		★		0	
	★		1	1		★
				★		

7x7 Çözüm 2

★			0	0		
1			0			★
0		★				1
2	★		1	★		
★		1			★	
	1	★	2	0	1	
0			★		1	★

7x7 Çözüm 3

	★					
0	2	★	1	2	★	2
		1		★	3	★
			★	2	0	1
	★			1		0
★	2	0		★		
	0	0			★	

7x7 Çözüm 4

★	3	★				
	★	2			★	1
				★	2	0
0					1	0
0	0				★	
1	0		★	1	3	★
★	2	★	2	1	★	2