

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	1	0		
1		1		2		
						0
2						0
	2		3			
2	0					0
						0

BULMACA 2 - 7x7

					1	0
	1					2
		1		0	3	
	1			3		2
			0		0	1
1					1	

BULMACA 3 - 7x7

1		3		2		
	2		2			
			1			1
2			0	1	0	
0	1	0		0	0	
1				0		

BULMACA 4 - 7x7

		0	1			
0		1		2	0	0
		0	3			
		1				0
	1	0				2
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	1	0		★
1		1	★	2	★	
★						0
2						0
★	2	★	3	★		
2	0		★			0
★						0

7x7 Çözüm 2

		★			1	0
	1				★	2
	★	1		0	3	★
	1		★	3	★	2
				★		
★			0		0	1
1		★			1	★

7x7 Çözüm 3

1	★	3	★	2	★	
	2	★	2			★
★			1	★		1
2	★		0	1	0	
0	1	0		0	0	
			★			
1	★			0		★

7x7 Çözüm 4

★		0	1	★		
	★					
0		1	★	2	0	0
		0	3	★		
★		1	★			0
	1	0			★	2
	★				2	★