

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			1		
	1	0	1			
		2	0			2
	2				1	
0				2	0	
					3	
0						

BULMACA 2 - 7x7

		0			2	0
	0	1				
0		0				
2			0	1	0	
	3	0			2	
		2				

BULMACA 3 - 7x7

		1				
0				3		2
0				0		
0		2		0	0	2
					2	
	1					2
1	0	0				

BULMACA 4 - 7x7

				1	1	
		0	1		1	
	0		0		1	
	1					
			1			1
2					1	
		1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★	1		
	1	0	1			★
	★	2	0		★	2
	2	★			1	
0			★	2	0	
				★	3	★
0					★	

7x7 Çözüm 2

★		0		★	2	0
					★	
	0	1	★			
0		0				
2	★		0	1	0	
★	3	0		★	2	★
	★	2	★			

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		
0			★	3	★	2
0		★		0		★
0		2		0	0	2
		★			2	★
★	1				★	2
1	0	0		★		

7x7 Çözüm 4

	★			1	1	★
		0	1	★	1	
	0		0		1	
★	1				★	
		★	1			1
2	★				1	★
★		1	★		0	