

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0				2
0						
		1		1	1	
		1				2
	1	0			3	
						1
	1		1			1

BULMACA 2 - 7x7

0	1					
		1		1	0	0
					1	
	1	0	1			
1						
2			0			
	3				0	

BULMACA 3 - 7x7

0	2		1		1	
						2
1		1			2	
	3					
			0	0		0
0		0	1			

BULMACA 4 - 7x7

0	0	1	1		1	
0	2		1	1		
				2		1
					3	
0		0		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0			★	2
0						★
		1	★	1	1	
	★	1			★	2
	1	0		★	3	★
★						1
	1	★	1		★	1

7x7 Çözüm 2

0	1			★		
	★	1		1	0	0
			★		1	
★	1	0	1		★	
1				★		
2	★		0			★
★	3	★			0	

7x7 Çözüm 3

0	2	★	1		1	★
	★					2
1		1		★	2	★
★	3	★				
	★		0	0		0
					★	
0		0	1	★		

7x7 Çözüm 4

0	0	1	1	★	1	
0	2	★	1	1		★
	★					
			★	2	★	1
★						
				★	3	★
0		0		2	★	