

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		4		1	
	2			2		
		2		0		
	3			0		1
						0
0	1	0		1		1

BULMACA 2 - 7x7

			0	1	0	
			2			
	0			2	2	
	0		1			2
	0				3	
	1	0	0			

BULMACA 3 - 7x7

1						0
			1			2
2	0				2	
			2		1	
1			0		1	
			0	2		
0						

BULMACA 4 - 7x7

		1				
			1			
1	0		1			
	2			1	1	
		2			0	0
0	2				0	1
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			
	1	★	4	★	1	
★	2		★	2		
	★	2		0		★
	3	★		0		1
	★					0
0	1	0		1	★	1

7x7 Çözüm 2

	★		0	1	0	
			2	★		
	0		★	2	2	★
	0		1		★	2
		★				
	0			★	3	★
★	1	0	0		★	

7x7 Çözüm 3

1		★				0
★			1		★	2
2	0		★		2	★
★			2	★	1	
1			0		1	
	★		0	2	★	
0				★		

7x7 Çözüm 4

★		1		★		
		★	1			★
1	0		1		★	
★	2		★	1	1	
	★	2			0	0
0	2	★			0	1
				★	2	★