

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
			1		2	
		0	0			
3		1	1	0	0	1
	3					1
				1		
	1	0				1

BULMACA 2 - 7x7

1						0
	1	0		2		
		0		1		
		0			1	1
1						1
				1	2	
			1			

BULMACA 3 - 7x7

1				2		1
		1			2	
2				1		
0			1	1		
		1		0		
		1				1
	0	0	1			

BULMACA 4 - 7x7

0						
		1	2		2	0
1				2		
	1			2		
	0				3	
0					0	
1					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1		★	
			1	★	2	
★		0	0			★
3	★	1	1	0	0	1
★	3		★			1
	★			1		★
	1	0		★		1

7x7 Çözüm 2

1				★		0
★	1	0		2	★	
		0		1		★
		0		★	1	1
1	★					1
			★	1	2	★
★			1		★	

7x7 Çözüm 3

1		★		2	★	1
★		1		★	2	
2	★			1		★
0		★	1	1	★	
		1		0		
★		1	★			1
	0	0	1			★

7x7 Çözüm 4

0					★	
	★	1	2	★	2	0
1			★	2		
★	1			2	★	
	0			★	3	★
0		★			0	
1	★				0	