

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			1
1	0		0			0
		1	1			1
1			2			
		2				1
		2		0		
	3				1	

BULMACA 2 - 7x7

	1				0	
				0	0	
		0	1	0	0	
0						
				1		
	2		3			
		2		3		1

BULMACA 3 - 7x7

2			0		0	
	2					
		0		3		
0		2		2		
0			2	0	2	
		2	0			

BULMACA 4 - 7x7

0						
2		2				
					1	
	0			1		
0	1	0				2
			0			0
			1		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1		★	1
1	0		0			0
★		1	1	★		1
1		★	2			★
		2	★			1
	★	2		0		
★	3	★			1	★

7x7 Çözüm 2

	1	★			0	
★				0	0	
		0	1	0	0	
0			★			
	★			1		★
	2	★	3	★		
★		2	★	3	★	1

7x7 Çözüm 3

2	★		0		0	
★	2			★		
		0		3	★	
				★		
0		2	★	2		
0		★	2	0	2	★
	★	2	0		★	

7x7 Çözüm 4

0		★				
2	★	2			★	
★					1	
	0		★	1		★
0	1	0			★	2
	★		0			0
★			1	★	1	0