

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
	1	0	0	2		1
						1
					1	
		2				1
0		0				1
			0		1	

BULMACA 2 - 7x7

1			1		0	0
		1				
				3		
	1	0	1		3	
	0					
		1			2	
1						1

BULMACA 3 - 7x7

		2	0	1		2
			1			
	1	1			2	1
1						
		3			1	0
	2		2		0	0

BULMACA 4 - 7x7

0						0
		2	0	2		
1					2	
	2				2	
2			1			
	1	0	0		2	0
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		
	1	0	0	2	★	1
★						1
		★			1	★
		2	★			1
0		0		★		1
	★		0		1	★

7x7 Çözüm 2

1		★	1		0	0
★		1		★		
	★			3	★	
	1	0	1	★	3	
	0				★	
		1	★		2	★
1	★					1

7x7 Çözüm 3

	★	2	0	1	★	2
		★	1			★
★	1	1		★	2	1
1					★	
	★	3	★		1	0
	2	★	2		0	0
★						

7x7 Çözüm 4

0		★				0
	★	2	0	2	★	
1				★	2	
★	2		★		2	★
2	★		1		★	
	1	0	0		2	0
★	1				★	