

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
				0	1	0
		0	1	1		
		1	2		2	
1		0				
	1			2		1

BULMACA 2 - 7x7

				0		0
		0	0			0
1						1
					3	0
		1		4		1
					2	1
	1			1		

BULMACA 3 - 7x7

0						
		2			1	
			1			
	1		0	1		2
	1		1	1		
0			1			
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

	2					
2		2	1			
0					1	
0	0	2	0	0		1
	1					
			0	2		
2		1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			
★				0	1	0
		0	1	1	★	
			★			
	★	1	2	★	2	★
1		0				
★	1		★	2	★	1

7x7 Çözüm 2

	★			0		0
★		0	0			0
1					★	1
				★	3	0
★		1	★	4	★	1
				★	2	1
	1	★		1		★

7x7 Çözüm 3

0				★		
	★	2	★		1	★
			1			
★	1		0	1	★	2
	1	★	1	1		★
0			1	★		
	★			1		0

7x7 Çözüm 4

★	2				★	
2	★	2	1	★		
0		★			1	★
0	0	2	0	0		1
	1	★				
★			0	2	★	
2	★	1	1	★		