

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
0					
1			2		
1	1	0		1	
	1	2			0

BULMACA 2 - 6x6

		2			0
				1	0
		2	1		2
	2				
				1	
	1			0	

BULMACA 3 - 6x6

0				2	
1	1			1	1
			1		
	0		1		
	0			2	

BULMACA 4 - 6x6

			0		
0			1		
0				1	1
0				3	
0					3
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2		★
0			★		
1	★		2	★	
1	1	0		1	
★	1	2	★		0
		★			

6x6 Çözüm 2

		2	★		0
		★		1	0
	★	2	1	★	2
★	2				★
			★	1	
	1	★		0	

6x6 Çözüm 3

0			★	2	★
1	1	★		1	1
★			1	★	
	0		1		★
	0		★	2	
				★	

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
0			1	★	
0		★		1	1
0			★	3	★
0				★	3
0					★