

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
		1	2		1
		3		2	
	4				
			0	1	
			0	0	

BULMACA 2 - 6x6

		0			0
	1				
1				2	
		1			
				0	1
1			1	1	

BULMACA 3 - 6x6

1					
				1	0
1		2			1
1	1		0		
	2			1	

BULMACA 4 - 6x6

1		3			
	2		2	0	
		1			1
2				0	1
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
		1	2	★	1
	★	3	★	2	
★	4	★			
	★		0	1	★
			0	0	

6x6 Çözüm 2

★		0			0
	1			★	
1	★			2	★
		1	★		
★				0	1
1		★	1	1	★

6x6 Çözüm 3

★					
1			★		
		★		1	0
1	★	2		★	1
1	1		0		
★	2	★		1	★

6x6 Çözüm 4

1	★	3	★		
	2	★	2	0	
					★
★		1	★		1
2	★			0	1
0					★