

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1				
		2		1	1
1			1		
					1
			2		1
0					

BULMACA 2 - 6x6

0					
0			2		
0					2
	0				0
	1	1			
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

			0	0	1
				2	
	1	1			
	0			0	1
	1		1		

BULMACA 4 - 6x6

	1	0			
1				2	
0			3		1
1		3			0
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	1	★			
★		2	★	1	1
1			1		★
		★			1
	★		2	★	1
0			★		

6x6 Çözüm 2

0			★		
0		★	2		★
0				★	2
	0		★		0
★	1	1			
	1	★		1	★

6x6 Çözüm 3

	★		0	0	1
		★		2	★
★	1	1		★	
			★		
	0			0	1
	1	★	1		★

6x6 Çözüm 4

★	1	0			★
1			★	2	
0		★	3	★	1
1	★	3			0
		★			0
			★		