

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				0	0
		4			
				0	
				1	
	0	1	1		
0			1		

BULMACA 2 - 6x6

					0
1	1				1
			1	1	
1				3	
0	1		4		

BULMACA 3 - 6x6

		1			0
					1
	1			3	0
	0				
1				2	
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

	1		0		
					1
	1	2			
		1			2
	1				
0	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★		0	0
	★	4	★		
		★		0	
★				1	
	0	1	1	★	
0		★	1		★

6x6 Çözüm 2

	★				0
1	1			★	1
★			1	1	
1			★	3	★
0	1	★	4	★	
			★		

6x6 Çözüm 3

	★	1			0
				★	1
★	1		★	3	0
	0			★	
1		★		2	★
★				0	1

6x6 Çözüm 4

★	1		0		★
		★			1
	1	2	★		
	★	1		★	2
	1				★
0	1	★	1		