

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		1	
		0			
		0		1	
1					1
	2			1	
	0		0		

BULMACA 2 - 6x6

1		3			
					1
			1		
				2	
0	1		2		
		1	0		0

BULMACA 3 - 6x6

	2				1
			0		
1			0		
1	1		1		
				2	
2		1			

BULMACA 4 - 6x6

0					
0					
0			3		2
0	1	1	1		
2		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	1	
★		0			★
		0		1	
1				★	1
★	2	★		1	
	0		0		★

6x6 Çözüm 2

1	★	3	★		
		★			1
★			1		★
			★	2	
0	1		2	★	
	★	1	0		0

6x6 Çözüm 3

★	2	★			1
			0		★
1	★		0		
1	1		1	★	
★				2	
2	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

0					★
0			★		
0		★	3	★	2
0	1	1	1		★
2	★	2	★		
★					