

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			2
	2		1	2	
				0	2
	2				
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

0				1	
2		2			
	2	0	2	0	
	0				0
			3		

BULMACA 3 - 6x6

1		0			2
	1			3	
2	0	0			
		0			
			0		0

BULMACA 4 - 6x6

	0		1		
	0				
			1		1
1	0			1	
	1		2		
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					
	0	1		★	2
	2	★	1	2	★
	★			0	2
	2				★
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

		★			
0				1	★
2	★	2	★		
★	2	0	2	0	
	0		★		0
		★	3	★	

6x6 Çözüm 3

	★				
1		0		★	2
★	1		★	3	★
2	0	0			
★		0		★	
	★		0		0

6x6 Çözüm 4

	0		1	★	
	0				★
★			1		1
1	0		★	1	
	1	★	2		★
★		1		★	