

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
		1			1
	0				
0					
0	2		2		1
1		2			

BULMACA 2 - 6x6

	1	1		0	0
		3			
0	2				0
			1		
0				2	

BULMACA 3 - 6x6

1		1	1		1
			1		
				3	
	1				
2					
	1	1		0	

BULMACA 4 - 6x6

					0
	2				
			1	0	1
1			0		
	2				2
			0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		1	★
★		1			1
	0			★	
0			★		
0	2	★	2		1
1	★	2			★

6x6 Çözüm 2

★	1	1		0	0
		★			
	★	3	★		
0	2				0
	★		1	★	
0		★		2	★

6x6 Çözüm 3

1	★	1	1	★	1
			1		
			★	3	★
★	1			★	
2		★			
★	1	1		0	

6x6 Çözüm 4

	★				0
★	2		★		
			1	0	1
1	★		0		★
	2	★			2
★			0	1	★