

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		1
			2	1	
		2			
	0	1		1	
	1				1

BULMACA 2 - 6x6

0	0		1		
			2		
0				2	
	0				2
	2				
			0	0	

BULMACA 3 - 6x6

			2		
			0		
			0	1	1
1					1
				1	1
2		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1			
1					
			0		0
	1	2		1	1
	2		2	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★		1	★	1
		★	2	1	
		2	★		
	0	1		1	★
		★			
★	1			★	1

6x6 Çözüm 2

0	0		1	★	
		★	2		★
0			★	2	
	0			★	2
★	2				★
	★		0	0	

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	
★			0		★
			0	1	1
1				★	1
★				1	1
2	★	1			★

6x6 Çözüm 4

★		1		★	
1		★			
			0		0
	★				
	1	2	★	1	1
★	2	★	2	1	★