

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	0	
	3			0	
	0	1			
1		1			2
				1	
2					

BULMACA 2 - 6x6

1		0			
		0		1	
1		1		2	
	3		1		
1	0				

BULMACA 3 - 6x6

0	1		2		
					1
1		1			
0		1	0		
			2	0	

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0	0		
	2				
2					1
		2		2	
1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	0	
★	3	★		0	
	0	1			★
1		1	★		2
★				1	★
2	★				

6x6 Çözüm 2

1		0		★	
★		0		1	
1		1	★	2	★
	★				
★	3	★	1		
1	0			★	

6x6 Çözüm 3

0	1	★	2		★
			★		1
1	★	1		★	
0		1	0		★
		★	2	0	
			★		

6x6 Çözüm 4

1	0	0	0		★
★					
	2	★			
2	★				1
★		2	★	2	★
1		★			1