

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			2
	2		1	3	
			2		2
				2	
	0				
					1

BULMACA 2 - 6x6

0	1			0	
				2	
					2
				2	
1		0			
		0		1	0

BULMACA 3 - 6x6

0			2		
1		4			
					1
	0	1			
	0				
		0	0		0

BULMACA 4 - 6x6

		0		1	
				1	2
			1		
	2		0	0	2
	0				
			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1		★	2
	2	★	1	3	★
	★		2	★	2
			★	2	
	0				★
★					1

6x6 Çözüm 2

0	1	★		0	
			★	2	★
★					2
	★			2	★
1		0		★	
★		0		1	0

6x6 Çözüm 3

0		★	2		★
1	★	4	★		
		★			1
	0	1			★
	0			★	
★		0	0		0

6x6 Çözüm 4

		0		1	★
			★	1	2
	★		1		★
★	2		0	0	2
	0				★
		★	2	★	