

Sayı adaları tamamla, siyah denizi tek parça yap!

OYUN KURALLARI

- 1 Rakamlı beyaz kareler adadır.
- 2 Rakam, adanın toplam kaç kare olacağını gösterir.
- 3 Her adada yalnızca bir rakam bulunur.
- 4 Farklı adalar yan yana birleşemez.
- 5 Adalar köşeden temas edebilir.
- 6 Siyah kareler tek parça deniz oluşturur.
- 7 Siyah kareler hiçbir yerde 2x2 blok yapamaz.

Örnek Bulmaca ve Çözüm

BULMACA



ÇÖZÜM



- **Beyaz alan:** Rakamlı adalar ve tamamlanan ada kareleri
- **Siyah alan:** Tek parça deniz; 2x2 siyah blok yasak
- **Kontrol:** Her rakam kendi ada büyüklüğü kadar kareye ulaşmalı

ÇÖZÜM İPUÇLARI

- 1 Önce küçük rakamlı adaları tamamla.
- 2 İki rakamı aynı beyaz alanda birleştirme.
- 3 Adalar köşeden temas edebilir.
- 4 Denizi koparma; siyah kareler bağlı kalsın.
- 5 Köşelerde ve kenarlarda 2x2 siyah blok kontrolü yap.

NURIKABE BULMACALARI - 5x5

Öğrenci bulmaca sayfası

Nurikabe 1

	1			
				4
1		4		1

Nurikabe 2

	1			4
2				
				7

Nurikabe 3

3		1		2
		1		
				1
		2		

Nurikabe 4

				1
3		3		
		2		1

Cevap anahtarı

	1			

A 5x5 grid with a black cross shape in the center. The grid contains numbers 1, 2, 4, and 7 in specific cells, indicating the start of words.

		1		
				4
2				

3	1	2
	1	
		1
	2	

A 5x5 grid with black and white squares. White squares are at (1,1), (1,5), (2,1), (3,1), (3,3), (3,4), (4,3), (5,3), and (5,5). Numbers are placed in white squares: '3' at (3,1), '3' at (3,3), '1' at (1,5), '2' at (5,3), and '1' at (5,5).