

Hitori Oyunu Nasıl Oynanır?

Hitori, sayılarla oynanan eğlenceli bir mantık ve eleme bulmacasıdır.

Amacımız, satırlarda ve sütunlarda aynı sayıdan SADECE BİR TANE kalmasını sağlamaktır.

Bunun için tekrar eden fazlalık sayıları boyayarak (karalayarak) eleriz.

Bilmeniz Gereken 3 Altın Kural:

1. Kural: Boyadığınız (elediğiniz) kutular yan yana veya üst üste gelemez.
2. Kural: Beyaz kalan hücreler yatay veya dikey olarak birbirine bağlı olmalıdır.
3. Kural: Karalanmayan hücrelerde bulunan sayılar, aynı satır veya sütunda tekrar edemez.

1. Kuralın Görsel Açıklaması:



YANLIŞ! (Karalanan kutular yan yana birbirine değemez)



YANLIŞ! (Karalanan kutular alt alta birbirine değemez)



DOĞRU! (Karalanan kutular köşeden birbirine değebilir)

Kural Örnekleri:



YANLIŞ: Yan yana

YANLIŞ: Üst üste

DOĞRU: Köşeden

Örnek Çözüm Üzerinde Görelim (3x3 Örnek):

2	1	2
1	3	2
3	2	1

Yandaki Örnekte;

- * 1. satırda iki adet '2' sayısı vardı.
- * Kurallara uygun olarak bunlardan birini bıraktık, diğerini karaladık.
- * Karalanan kutular birbirine değmiyor (1. Kurala Uygun).
- * Kalan tüm sayılar hem satırda hem sütunda teke düştü!

Hitori Bulmacaları

Bulmaca 1 (4x4)			
2	2	3	1
2	2	3	4
4	3	4	2
1	2	2	2

Bulmaca 2 (4x4)			
1	3	4	1
4	2	2	3
1	4	1	2
1	1	3	1

Bulmaca 3 (4x4)			
3	1	2	2
2	1	3	2
3	3	4	4
4	4	1	1

Bulmaca 4 (4x4)			
1	1	4	1
4	4	1	3
1	4	1	1
1	1	2	1

Bulmaca 5 (4x4)			
3	3	4	2
3	3	4	3
2	4	2	3
2	3	3	3

Bulmaca 6 (4x4)			
2	2	1	1
1	3	2	3
4	3	1	4
2	2	3	4

CEVAP ANAHTARI

1. Bulmaca Çözümü			
2	2	3	1
2	2	3	4
4	3	4	2
1	2	2	2

2. Bulmaca Çözümü			
1	3	4	1
4	2	2	3
1	4	1	2
1	1	3	1

3. Bulmaca Çözümü			
3	1	2	2
2	1	3	2
3	3	4	4
4	4	1	1

4. Bulmaca Çözümü			
1	1	4	1
4	4	1	3
1	4	1	1
1	1	2	1

5. Bulmaca Çözümü			
3	3	4	2
3	3	4	3
2	4	2	3
2	3	3	3

6. Bulmaca Çözümü			
2	2	1	1
1	3	2	3
4	3	1	4
2	2	3	4