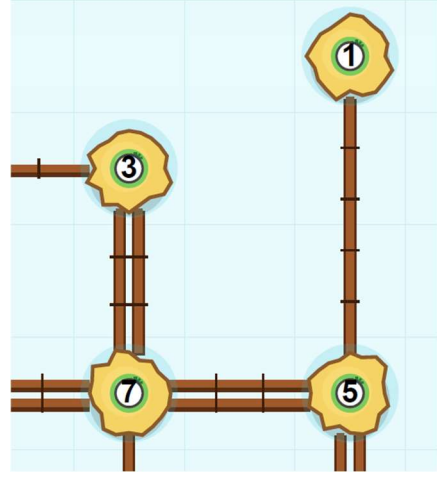


## OYUN NASIL OYNANIR?



### ADA NEDİR?

Üzerinde sayı olan şekillerdir.



### KÖPRÜ NEDİR?

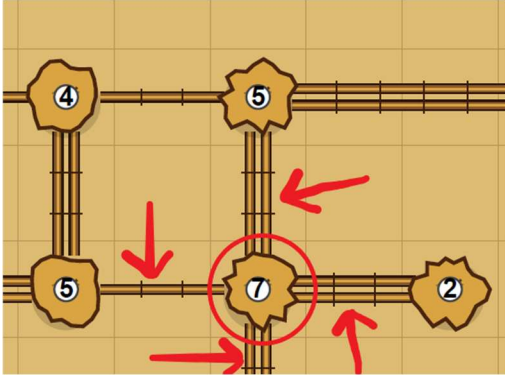
Adaları birbirine bağlayan çizgilerdir.

## OYUNDA AMAÇ NEDİR?

Amaç çizgiler çizerek köprüler oluşturmak ve adaları kurtarmak. **Oyunda tüm adaları kurtarmadan oyunu bitirmiş sayılmazsınız.**

## KÖPRÜ NASIL KURULUR / ADALAR KURTARILIR?

Ada üzerinde yazan sayı kadar köprüsü tamamlanan adalar kurtarılmış olacaktır.

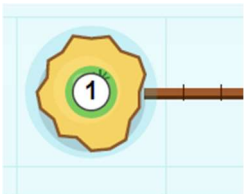


**Örnek:** Yandaki görselde işaretli adanın kurtulması için 7 tane köprü ile bağlanması gerekiyor. Ok işareti ile çizilen köprülerin toplamı 7 olduğu için ada kurtarılmıştır.

**DİKKAT!** Bir adayı herhangi bir yatay-dikey yönünden en fazla 2 köprü ile bağlayabilirsiniz.

## DİKKAT!

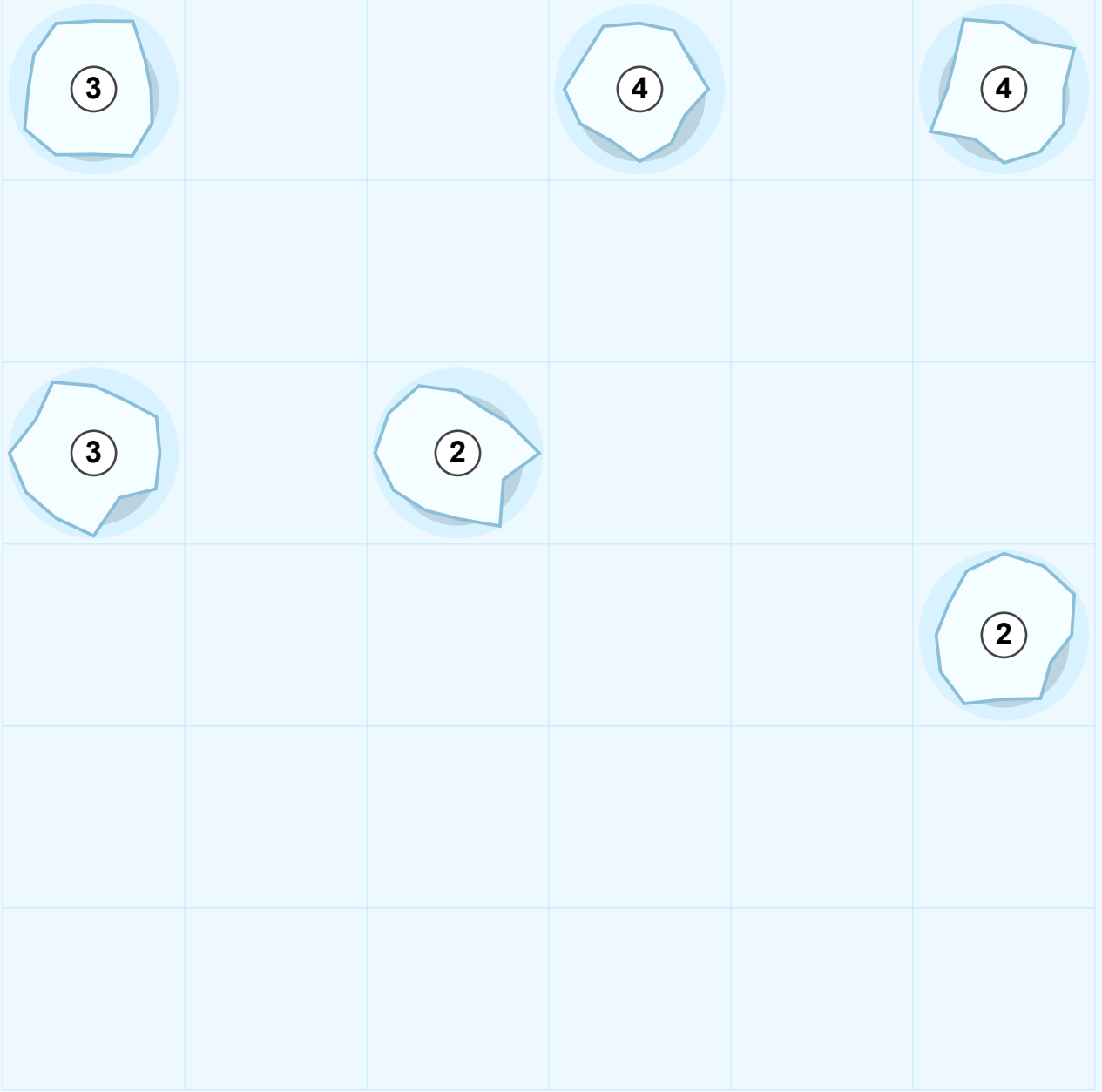
Köprüleri asla çapraz çizemezsiniz, **sadece yatay ve dikey olarak çizeceksiniz.**



Bir adanın köprüsü tamamlandı ise dikey veya yatayından herhangi bir yerleri boş kalabiliyor. Mesela yandaki adanın alt, sol ve üst bölgesinde köprü yok, çünkü içinde 1 rakamı var ve sağından 1 tane köprü çekilerek kurtarılmış.

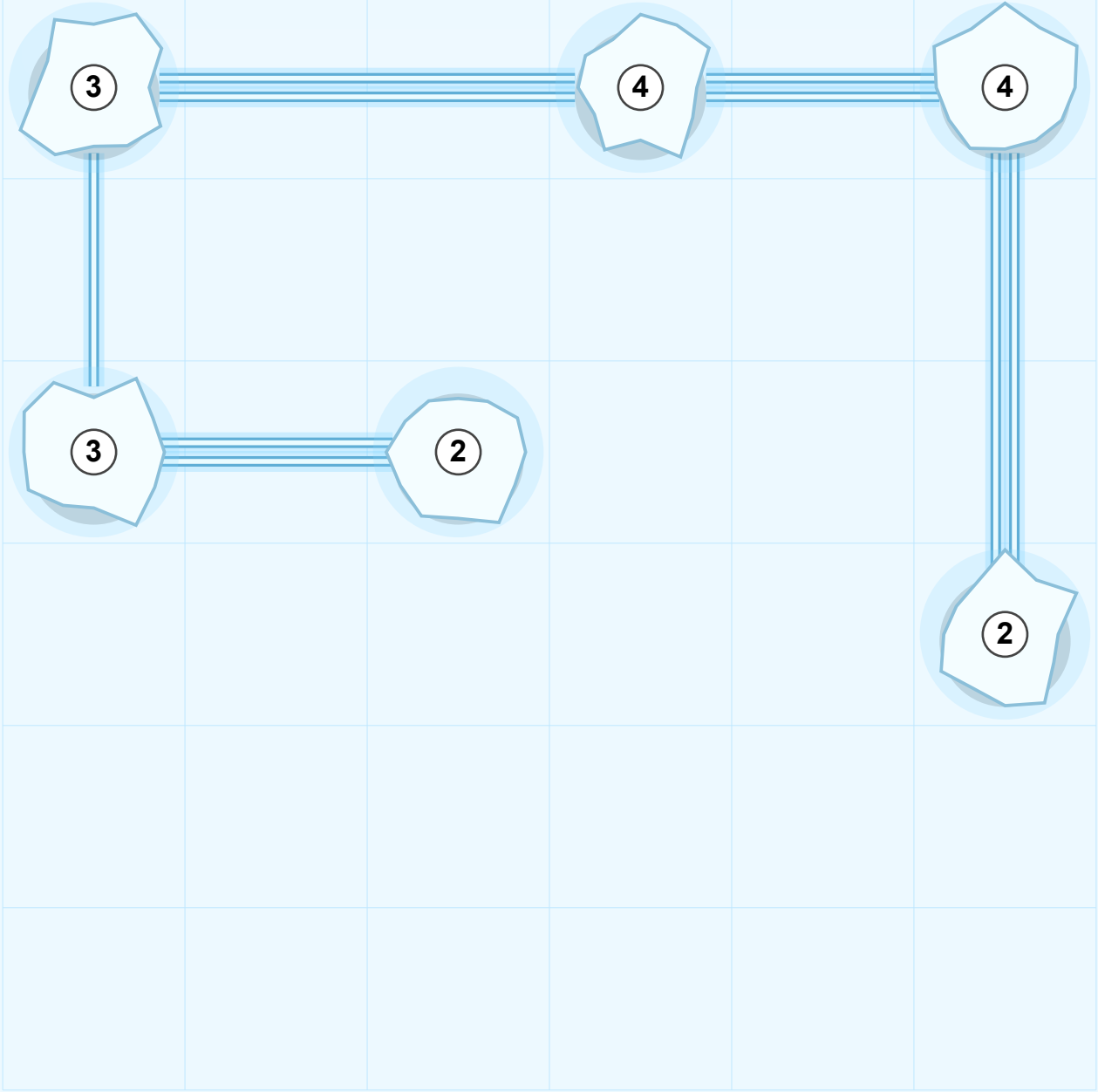


- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.



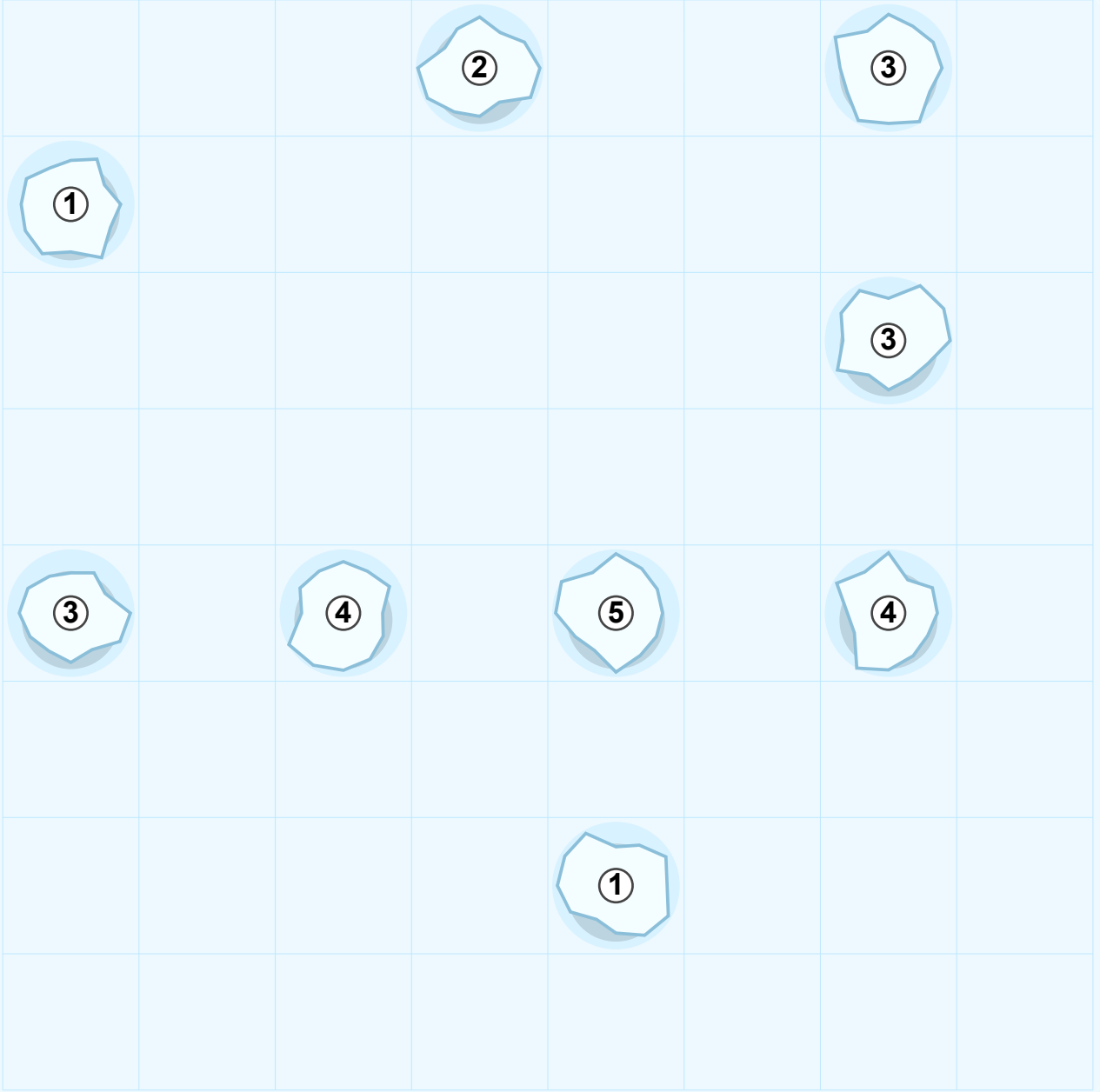


- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.



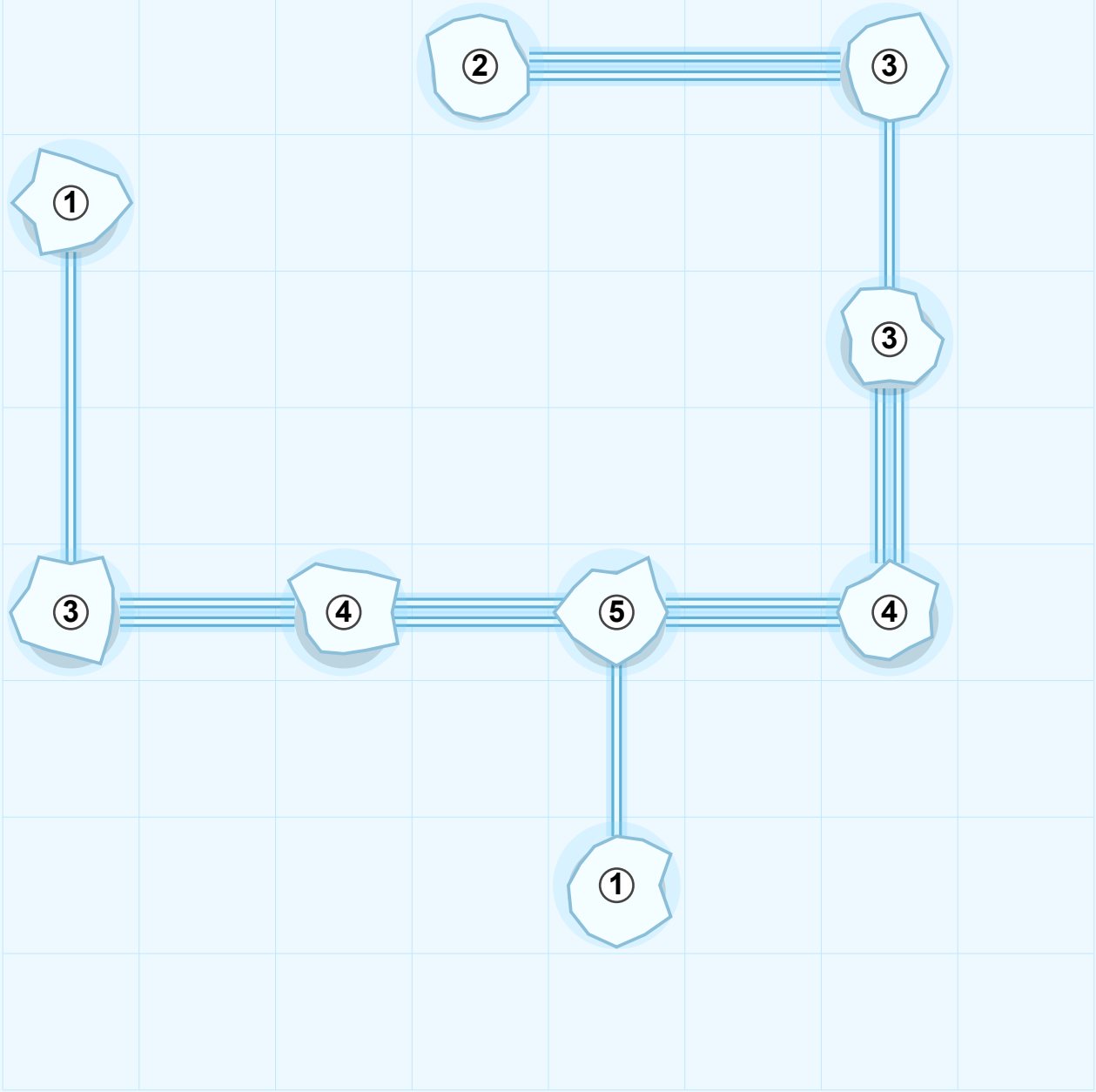


- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.



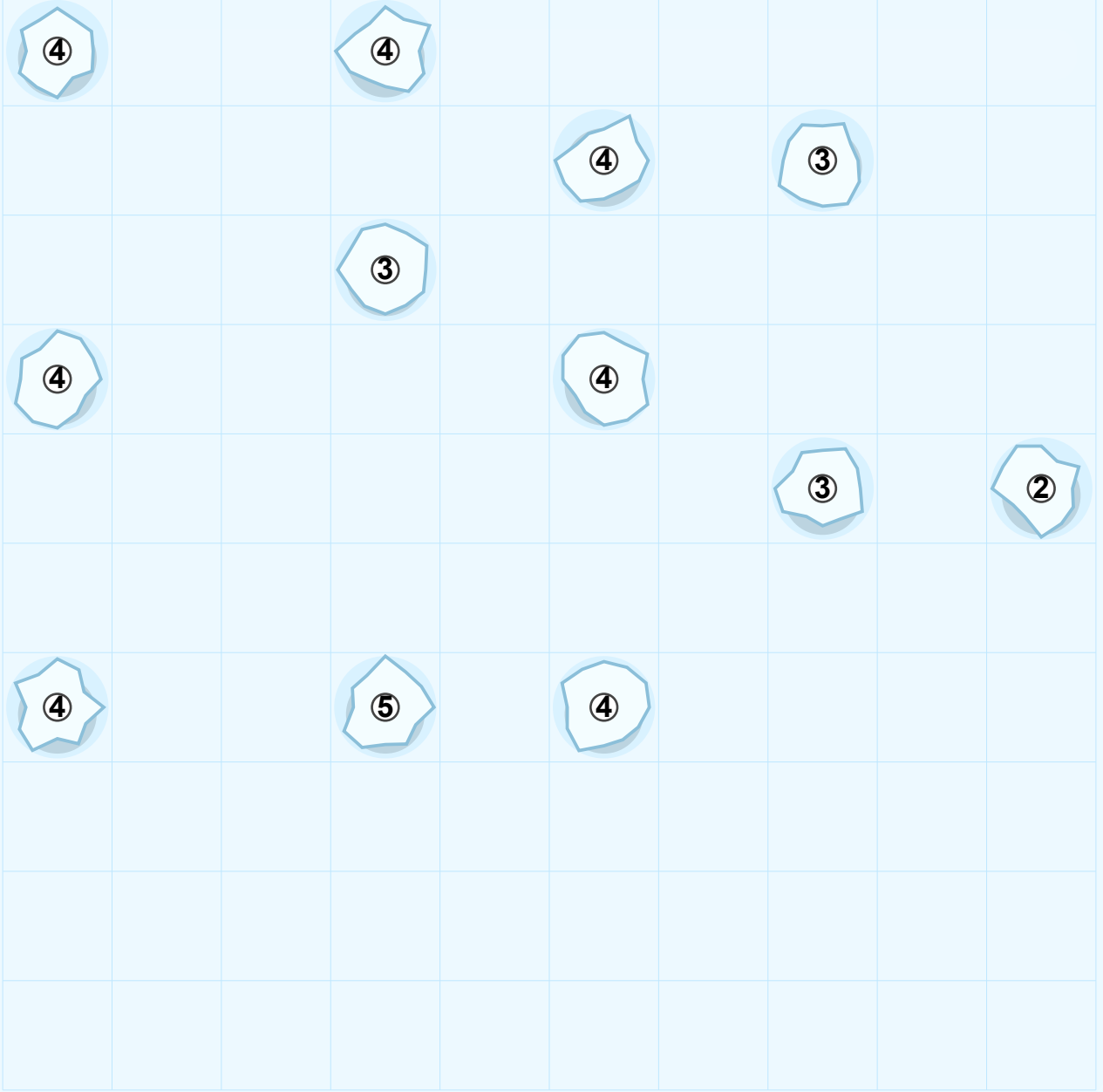


- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.





- Adalardaki sayılar kadar köprü çiz, adaları kurtar. Köprüler yalnızca yatay veya dikey olabilir.





- Cevap anahtarında doğru köprü bağlantıları gösterilmiştir.

