

# NURIKABE

Oyun Kuralları ve Örnek Çözüm Rehberi

## Sayı adaları tamamla, siyah denizi tek parça yap!

### OYUN KURALLARI

- 1 Rakamlı beyaz kareler adadır.
- 2 Rakam, adanın toplam kaç kare olacağını gösterir.
- 3 Her adada yalnızca bir rakam bulunur.
- 4 Farklı adalar yan yana birleşemez.
- 5 Adalar köşeden temas edebilir.
- 6 Siyah kareler tek parça deniz oluşturur.
- 7 Siyah kareler hiçbir yerde 2x2 blok yapamaz.

### Örnek Bulmaca ve Çözüm

#### BULMACA

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 2 |   |   |   |
|   |   | 3 |   |
|   | 1 |   |   |
|   |   |   | 2 |

#### ÇÖZÜM

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 2 |   |   |   |
|   |   | 3 |   |
|   | 1 |   |   |
|   |   |   | 2 |

- **Beyaz alan:** Rakamlı adalar ve tamamlanan ada kareleri
- **Siyah alan:** Tek parça deniz; 2x2 siyah blok yasak
- **Kontrol:** Her rakam kendi ada büyüklüğü kadar kareye ulaşmalı

### ÇÖZÜM İPUÇLARI

- 1 Önce küçük rakamlı adaları tamamla.
- 2 İki rakamı aynı beyaz alanda birleştirme.
- 3 Adalar köşeden temas edebilir.
- 4 Denizi koparma; siyah kareler bağlı kalsın.
- 5 Köşelerde ve kenarlarda 2x2 siyah blok kontrolü yap.

Bu rehber sayfası her PDF'de sabittir. Bulmacalar sonraki sayfada, cevap anahtarı son sayfadadır.

# NURIKABE BULMACALARI - 5x5

Öğrenci bulmaca sayfası

Nurikabe 1

|  |   |   |  |   |
|--|---|---|--|---|
|  |   |   |  | 2 |
|  |   |   |  |   |
|  |   | 1 |  |   |
|  |   |   |  | 2 |
|  | 7 |   |  |   |

Nurikabe 2

|   |   |   |  |   |
|---|---|---|--|---|
| 2 |   |   |  | 1 |
|   |   | 1 |  |   |
|   |   |   |  |   |
|   | 2 |   |  | 3 |
| 1 |   |   |  |   |

Nurikabe 3

|  |  |   |  |   |
|--|--|---|--|---|
|  |  |   |  |   |
|  |  |   |  | 4 |
|  |  | 7 |  |   |
|  |  |   |  | 2 |
|  |  | 1 |  |   |

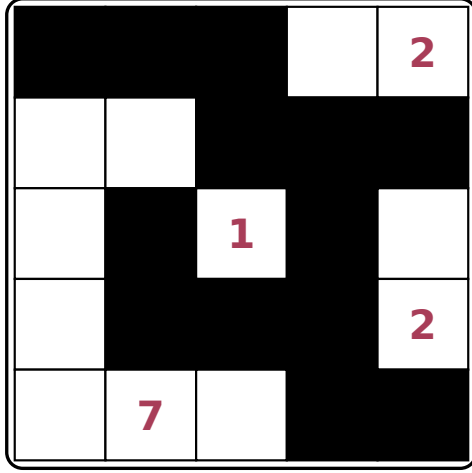
Nurikabe 4

|   |   |  |  |   |
|---|---|--|--|---|
|   |   |  |  | 2 |
| 3 |   |  |  |   |
|   | 5 |  |  |   |
|   |   |  |  |   |
|   |   |  |  | 1 |

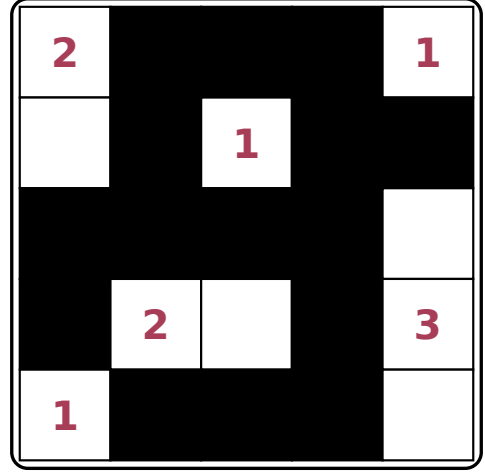
# NURIKABE CEVAP ANAHTARI - 5x5

Cevap anahtarı

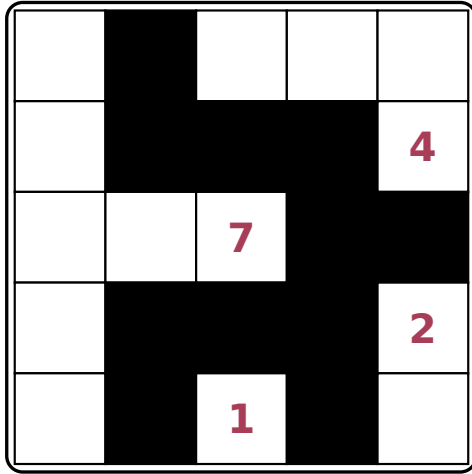
Nurikabe 1



Nurikabe 2



Nurikabe 3



Nurikabe 4

