

NURIKABE

Oyun Kuralları ve Örnek Çözüm Rehberi

Sayı adaları tamamla, siyah denizi tek parça yap!

OYUN KURALLARI

- 1 Rakamlı beyaz kareler adadır.
- 2 Rakam, adanın toplam kaç kare olacağını gösterir.
- 3 Her adada yalnızca bir rakam bulunur.
- 4 Farklı adalar yan yana birleşemez.
- 5 Adalar köşeden temas edebilir.
- 6 Siyah kareler tek parça deniz oluşturur.
- 7 Siyah kareler hiçbir yerde 2x2 blok yapamaz.

Örnek Bulmaca ve Çözüm

BULMACA

2			
		3	
	1		
			2

ÇÖZÜM

2			
		3	
	1		
			2

- **Beyaz alan:** Rakamlı adalar ve tamamlanan ada kareleri
- **Siyah alan:** Tek parça deniz; 2x2 siyah blok yasak
- **Kontrol:** Her rakam kendi ada büyüklüğü kadar kareye ulaşmalı

ÇÖZÜM İPUÇLARI

- 1 Önce küçük rakamlı adaları tamamla.
- 2 İki rakamı aynı beyaz alanda birleştirme.
- 3 Adalar köşeden temas edebilir.
- 4 Denizi koparma; siyah kareler bağlı kalsın.
- 5 Köşelerde ve kenarlarda 2x2 siyah blok kontrolü yap.

Bu rehber sayfası her PDF'de sabittir. Bulmacalar sonraki sayfada, cevap anahtarı son sayfadadır.

NURIKABE BULMACALARI - 4x4

Öğrenci bulmaca sayfası

Nurikabe 1

1			3
	1		1

Nurikabe 2

3			2
	1		

Nurikabe 3

	2		1
	1		
1			2

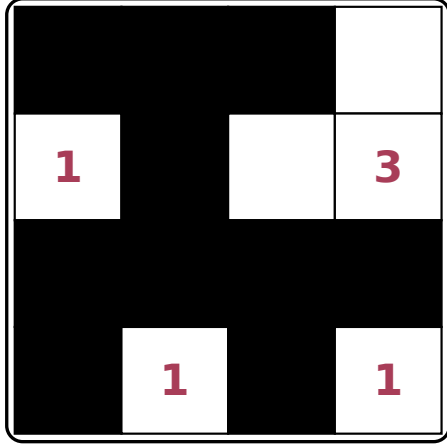
Nurikabe 4

			2
	1		
			4

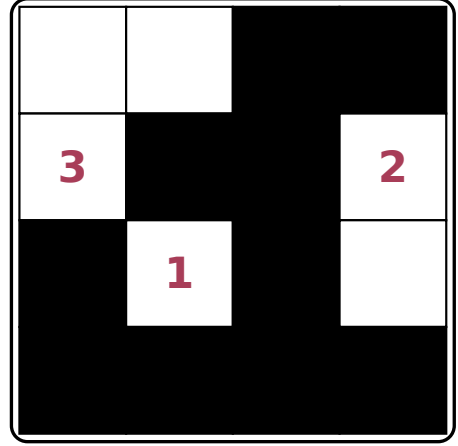
NURIKABE CEVAP ANAHTARI - 4x4

Cevap anahtarı

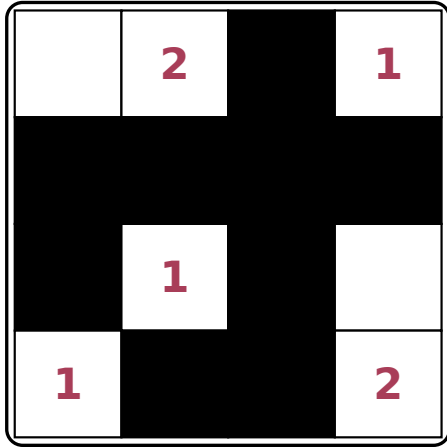
Nurikabe 1



Nurikabe 2



Nurikabe 3



Nurikabe 4

