

# KENDOKU OYUN KURALLARI VE MANTIĞI

- **Satır ve Sütun Kuralı (Sudoku Mantığı):** Her satırda ve her sütunda, ızgara boyutu ne kadarsa (örneğin 3x3'lük bir bulmacada 1, 2, 3; 6x6'lık bir bulmacada 1, 2, 3, 4, 5, 6) o rakamlar sadece birer kez kullanılabilir. Çocuklar sayıların yerini belirlerken öncelikle bu kurala göre satır/sütun elemesi yapar.
- **Kafes (Bölge) Yapısı:** Kalın çizgilerle ayrılmış her bir bölgeye 'kafes' denir. Kafeslerin sol üst köşesindeki sayı hedef sonucu, yanındaki sembol (+, -, x, ÷) ise uygulanacak matematiksel işlemi gösterir.
- **Tek Hücreli Kafesler (Bedava Sayılar):** İçinde sadece tek bir hücre barındıran kafeslerde herhangi bir işlem sembolü bulunmaz; sol üstte yazan sayı doğrudan o hücrenin içine yazılır.
- **Çıkarma (-) İşlemi Kuralları:** \* Sadece ve sadece 2 hücreden oluşan kafeslerde kullanılabilir. 3 veya daha fazla hücreli kafeslerde çıkarma işlemi asla olamaz.
  - Kafes içindeki büyük sayıdan küçük sayı çıkarılarak sol üstteki hedef sayıya ulaşılmalıdır.
  - Sayıların yazılış sırası fark etmez. Kafeste yan yana duran hücrelere önce küçük sayı sonra büyük sayı (Örn: 3 ve 6) veya önce büyük sayı sonra küçük sayı (Örn: 6 ve 3) yazılabilir. Her iki durumda da hedef fark (Örn: 3-) sağlanmış sayılır.
- **Bölme (÷) İşlemi Kuralları:** \* Sadece ve sadece 2 hücreden oluşan kafeslerde kullanılabilir. 3 veya daha fazla hücreli kafeslerde bölme işlemi asla olamaz.
  - Kafes içindeki büyük sayı küçük sayıya tam bölünerek sol üstteki hedef sayıya ulaşılmalıdır.
  - Sayıların yazılış sırası fark etmez. Örneğin hedef sonucun 2÷ olduğu bir kafeste hücrelere önce 3 sonra 6 yazmak da ( $6 / 3 = 2$  mantığıyla) tamamen doğrudur ve kurallara uygundur. İşlem yönü aranmaz.
- **Toplama (+) İşlemi Kuralları:** \* 2, 3 veya daha fazla hücreden oluşan kafeslerde kullanılabilir.
  - Kafes içindeki tüm hücrelerdeki sayıların toplamı, sol üstteki hedef sayıyı vermelidir.
  - Sayıların yazılış sırası fark etmez. Toplama işleminin değişme özelliği nedeniyle rakamların kafes içindeki dizilim sırasının önemi yoktur.
- **Çarpma (x) İşlemi Kuralları:** \* 2, 3 veya daha fazla hücreden oluşan kafeslerde kullanılabilir.
  - Kafes içindeki tüm hücrelerdeki sayıların çarpımı, sol üstteki hedef sayıyı vermelidir.
  - Sayıların yazılış sırası fark etmez. Çarpma işleminin değişme özelliği nedeniyle rakamların kafes içindeki dizilim sırasının önemi yoktur.
- **Kafes İçi Rakam Tekrarı:** Aynı kafes içerisindeki farklı hücrelerde aynı rakam tekrar edebilir; ancak bu durum sadece söz konusu hücrelerin aynı satır veya aynı sütun üzerinde çakışmaması (aynı hizada olmaması) şartıyla geçerlidir.

## MÜFREDAT VE SINIF SEVİYESİ SINIRLARI

- 1. Sınıf (3x3 Izgara) & 2. Sınıf (4x4 Izgara): Seviye ne olursa olsun sadece toplama (+) ve çıkarma (-) işlemleri kullanılır. Çarpma ve bölme asla yer almaz. Zorluk seviyesi kafes büyüklükleri ve Sudoku kombinasyonlarıyla ayarlanır.
- 3. Sınıf (5x5 Izgara): Müfredata uygun olarak toplama, çıkarma ve çarpma (x) işlemleri kullanılır. Bölme henüz yer almaz. 3'lü kafeslerde sadece + ve x sembolleri üretilir.
- 4. Sınıf (6x6 Izgara): Dört işlemin tamamı (+, -, x, ÷) aktif olarak kullanılır. 3'lü veya daha büyük kafeslerde sadece + ve x kullanılırken; - ve ÷ işlemleri sadece 2'li kafeslerde sınırlandırılır.
- **Kullanılabilecek Sayı Sınırları:** Bulmacalarda yazılacak sayılar tamamen ızgara boyutuna göre sınırlıdır. Sınırlar sınıf seviyelerine göre şöyledir:
  - 1. Sınıf (3x3 Izgara): Çocuklar sadece 1, 2 ve 3 rakamlarını kullanabilir. Başka hiçbir sayı yazılamaz. (Örn: Hedef 2- ise mecburen 3 ve 1 yazılacaktır).
  - 2. Sınıf (4x4 Izgara): Çocuklar sadece 1, 2, 3 ve 4 rakamlarını kullanabilir.
  - 3. Sınıf (5x5 Izgara): Çocuklar sadece 1, 2, 3, 4 ve 5 rakamlarını kullanabilir.
  - 4. Sınıf (6x6 Izgara): Çocuklar sadece 1, 2, 3, 4, 5 ve 6 rakamlarını kullanabilir.

## 4. SINIF KENDOKU BULMACASI

|     |    |     |    |     |     |
|-----|----|-----|----|-----|-----|
| 18x |    | 1-  |    | 3+  |     |
| 2   | 3  | 20x |    | 2-  | 11+ |
| 4   | 3+ |     | 4- |     |     |
| 1   | 5  | 4-  |    | 4   | 12x |
| 11+ | 1  |     | 3  | 30x |     |
|     | 4  | 3   | 1  |     | 2   |

|    |    |     |    |    |    |
|----|----|-----|----|----|----|
| 3  | 6  | 1   | 2÷ | 1- | 5  |
| 1  | 5  | 11+ |    |    | 1- |
| 2  | 7+ |     | 1  | 8+ |    |
| 2- |    | 8x  | 5  |    | 5- |
|    | 3+ |     | 3- | 4- |    |
| 5  |    | 3   |    |    | 4  |

|     |    |     |    |    |    |
|-----|----|-----|----|----|----|
| 3÷  |    | 6+  |    | 4  | 3  |
| 4   | 3+ |     | 3- | 6  | 5  |
| 1   | 3  | 4   |    | 5  | 3+ |
| 7+  |    | 11+ |    | 2  |    |
| 11+ |    | 3÷  | 2  | 1  | 4  |
| 10x |    |     | 4  | 9+ |    |

|     |     |     |   |     |    |
|-----|-----|-----|---|-----|----|
| 2-  | 3   | 2   | 4 | 1   | 8+ |
|     | 2   | 1   | 6 | 5   |    |
| 5+  |     | 10x |   | 3-  |    |
| 3   | 11+ | 9+  |   | 2   | 1  |
| 10x |     | 2-  |   | 10+ | 2- |
|     | 1   | 6   | 3 |     |    |

|     |     |   |    |     |    |
|-----|-----|---|----|-----|----|
| 1-  | 30x |   | 3  | 1   | 4  |
|     | 2÷  |   | 5  | 2÷  |    |
| 15x |     | 6 | 6+ |     | 1  |
| 4   | 4-  |   | 6  | 7+  | 7+ |
| 2÷  | 1   | 3 | 3+ |     |    |
|     | 2-  |   |    | 30x |    |

|     |    |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|----|
| 2   | 6  | 3  | 3- |    | 5  |
| 3-  |    | 5  | 3  | 6  | 2  |
| 1   | 6x | 6  | 5  | 2- | 4  |
| 2-  |    | 5- |    |    | 9+ |
|     | 4  | 2  | 1  | 8+ |    |
| 11+ |    | 4  | 2  |    | 1  |

## CEVAP ANAHTARI (4. SINIF)

|     |   |    |     |   |     |    |   |     |   |
|-----|---|----|-----|---|-----|----|---|-----|---|
| 18x | 3 | 6  | 1-  | 4 | 5   | 3+ | 2 | 1   |   |
| 2   | 2 | 3  | 20x | 5 | 4   | 2- | 1 | 11+ | 6 |
| 4   | 4 | 3+ | 2   | 1 | 4-  | 6  | 3 | 5   |   |
| 1   | 1 | 5  | 4-  | 6 | 2   | 4  | 4 | 12x | 3 |
| 11+ | 6 | 1  | 2   | 3 | 30x | 5  | 4 |     |   |
| 5   | 4 | 3  | 1   | 6 | 2   |    |   |     |   |

|                    |                    |                     |                    |                    |                    |
|--------------------|--------------------|---------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| <sup>3</sup><br>3  | <sup>6</sup><br>6  | <sup>1</sup><br>1   | <sup>2+</sup><br>2 | <sup>1-</sup><br>4 | <sup>5</sup><br>5  |
| <sup>1</sup><br>1  | <sup>5</sup><br>5  | <sup>11+</sup><br>6 | 4                  | 3                  | <sup>1-</sup><br>2 |
| <sup>2</sup><br>2  | <sup>7+</sup><br>4 | 5                   | <sup>1</sup><br>1  | <sup>8+</sup><br>6 | 3                  |
| <sup>2-</sup><br>6 | 3                  | <sup>8x</sup><br>4  | <sup>5</sup><br>5  | 2                  | <sup>5-</sup><br>1 |
| 4                  | <sup>3+</sup><br>1 | 2                   | <sup>3-</sup><br>3 | <sup>4-</sup><br>5 | 6                  |
| <sup>5</sup><br>5  | 2                  | <sup>3</sup><br>3   | 6                  | 1                  | <sup>4</sup><br>4  |

|     |   |    |     |   |    |    |   |    |
|-----|---|----|-----|---|----|----|---|----|
| 3÷  | 6 | 2  | 6+  | 5 | 1  | 4  | 4 | 3  |
| 4   | 4 | 3+ | 1   | 2 | 3- | 6  | 6 | 5  |
| 1   | 1 | 3  | 4   | 4 | 6  | 5  | 5 | 3+ |
| 7+  | 3 | 4  | 11+ | 6 | 5  | 2  | 2 | 1  |
| 11+ | 5 | 6  | 3÷  | 3 | 2  | 1  | 1 | 4  |
| 10x | 2 | 5  | 1   | 4 | 4  | 9+ | 3 | 6  |

|          |          |          |        |          |         |
|----------|----------|----------|--------|----------|---------|
| 2-<br>6  | 3<br>3   | 2<br>2   | 4<br>4 | 1<br>1   | 8+<br>5 |
| 4        | 2<br>2   | 1<br>1   | 6<br>6 | 5<br>5   | 3       |
| 5+<br>1  | 4        | 10x<br>5 | 2      | 3-<br>3  | 6       |
| 3<br>3   | 11+<br>6 | 9+<br>4  | 5      | 2<br>2   | 1<br>1  |
| 10x<br>2 | 5        | 2-<br>3  | 1      | 10+<br>6 | 2-<br>4 |
| 5        | 1<br>1   | 6<br>6   | 3<br>3 | 4        | 2       |

|     |   |     |   |    |    |     |    |   |    |   |
|-----|---|-----|---|----|----|-----|----|---|----|---|
| 1-  | 2 | 30x | 6 | 5  | 3  | 3   | 1  | 1 | 4  | 4 |
| 1   | 2 | 2÷  | 2 | 4  | 5  | 5   | 2÷ | 6 | 3  | 3 |
| 15x | 5 | 3   | 6 | 6+ | 4  | 2   | 1  | 1 |    |   |
| 4   | 4 | 4-  | 5 | 1  | 6  | 6   | 7+ | 3 | 7+ | 2 |
| 2÷  | 6 | 1   | 3 | 3  | 3+ | 2   | 4  | 5 |    |   |
| 3   | 4 | 2-  | 4 | 2  | 1  | 30x | 5  | 6 |    |   |

|     |   |    |    |    |   |    |    |
|-----|---|----|----|----|---|----|----|
| 2   | 2 | 6  | 3  | 3- | 4 | 1  | 5  |
| 3-  | 4 | 1  | 5  | 3  | 6 | 2  |    |
| 1   | 1 | 6x | 3  | 6  | 5 | 2- | 4  |
| 2-  | 5 | 2  | 5- | 1  | 6 | 4  | 9+ |
| 3   | 4 | 2  | 1  | 8+ | 5 | 6  |    |
| 11+ | 6 | 5  | 4  | 2  | 3 | 1  |    |